

Курс: «Основы программирования на языке С++

**Встреча №12**

**Тема: Циклы**

**Домашнее задание**

**Задание 1.** Вывести на экран фигуры заполненные звездочками. Диалог с пользователем реализовать при помощи меню.





**Задание 2.** Написать игру «Кубики». Пользователь и компьютер по очереди бросают 2 кубика. Победитель – тот, у кого по результатам 3х бросков сумма больше. Предусмотреть красивый интерфейс игры.